

---

# Pengantar *E-Business* dan *E-Commerce*

---

Pertemuan Ke-8

(Konsep Dasar *Web* dan *Internet*)

**Noor Ifada**

[noor.ifada@if.trunojoyo.ac.id](mailto:noor.ifada@if.trunojoyo.ac.id)

---

# Sub Pokok Bahasan

- Internet
- WWW
- Protokol
- HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*)
- URL (*Uniform Resource Locator*)
- Protokol Transfer
- DNS (*Domain Name System*)
- *Homepage*
- *Web Browser*
- *Web Server*
- *Web Programming*

# Internet

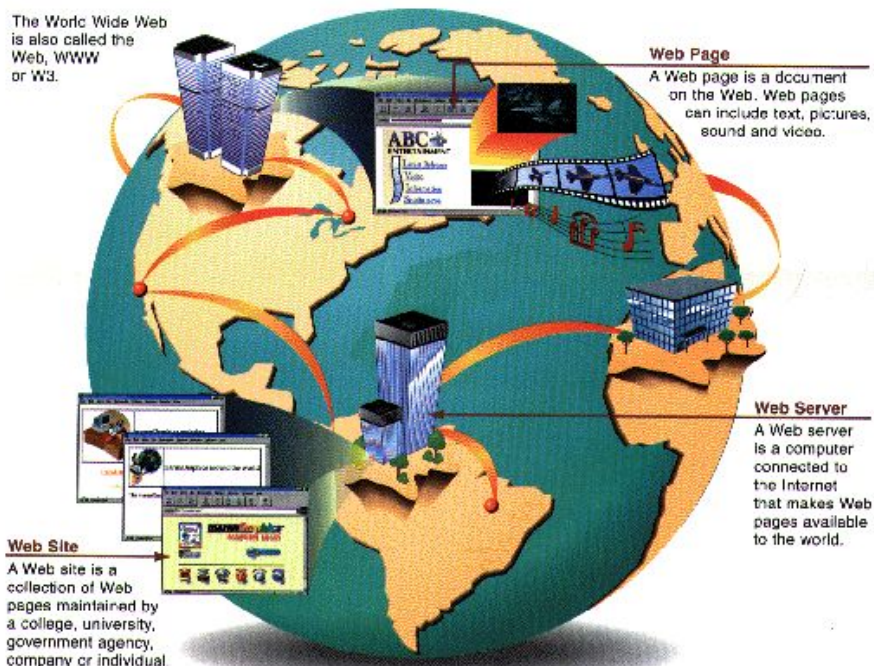


- Adalah kumpulan dari berbagai jaringan komputer yang saling interkoneksi yang mencakup seluruh dunia (jaringan global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, *fiber-optic*, *wireless* dan lainnya.

# WWW (World Wide Web)

The World Wide Web is part of the Internet. The Web consists of a huge collection of documents stored on computers around the world.

The World Wide Web is also called the Web, WWW or W3.



- Adalah salah satu bentuk layanan yang dapat diakses melalui internet.
- Biasa disingkat sebagai Web.
- Merupakan sekumpulan dokumen, gambar-gambar, dan bentuk *resources* yang lainnya yang dihubungkan melalui *hyperlinks* dan *URLs*.

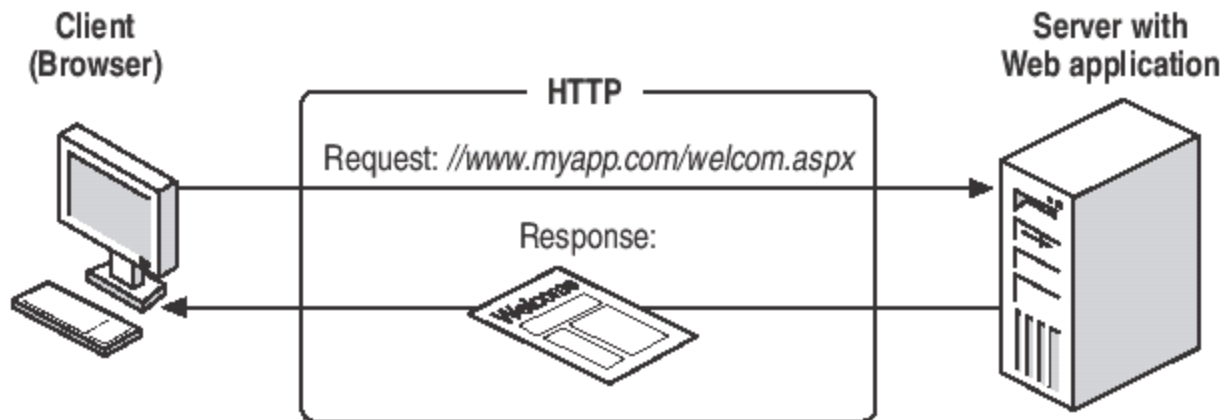
---

# Protokol

- Merupakan bahasa/*software* standar untuk mengatur komunikasi jaringan komputer
- TCP/IP (*Transmission Control Protocol Internet Protocol*) merupakan cara standar untuk mempacketkan dan menyelamatkan data komputer (sinyal elektronik) sehingga data tersebut dapat dikirim ke komputer yang lain.

# HTTP (Hypertext Transfer Protocol)

- Adalah protokol yang menentukan aturan yang perlu diikuti oleh web browser dalam meminta dan mengambil suatu dokumen dan oleh *web server* dalam menyediakan dokumen yang diminta *web browser*. Protokol ini merupakan protokol standar yang digunakan untuk mengakses dokumen HTML.



# URL (*Uniform Resource Locator*)

- digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu web server.
- dapat diibaratkan sebagai suatu alamat, yang terdiri dari:
  - Protokol yang digunakan oleh suatu *browser* untuk mengambil informasi
  - Nama komputer (*server*) dimana informasi tersebut berada
  - Jalur/*path* serta nama file dari suatu informasi

# URL (contd-2)

Format umum URL:

- *Protokol\_transfer://nama\_host/path/nama\_file*

Contoh:

<http://www.trunojoyo.ac.id/teknik/index.html>

Keterangan:

- **http** → protokol yang digunakan
- **www.trunojoyo.ac.id** → nama *host* atau *server* komputer
- **teknik** → jalur/*path* dari informasi yang dicari
- **index.html** → nama file



# Protokol Transfer

- adalah protokol yang digunakan untuk pengiriman informasi di internet.
- Beberapa protokol transfer:
  - **HTTP** → protokol standar untuk suatu dokumen *web*
  - **FTP** (*File Transfer Protocol*) → digunakan untuk mentransfer file dalam format *text* atau *binary* dalam suatu server komputer diinternet.
  - **Gopher** → digunakan untuk mengakses *server gopher* yang menyediakan informasi dengan menggunakan suatu sistem menu atau melalui hubungan telnet.
  - **News NNTP** (*Network News Transfer Protocol*) → digunakan untuk mendistribusikan berita di USENet. USENet adalah suatu sistem yang dirancang sebagai forum diskusi dengan berdasarkan pada topik-topik yang disebut *news-group*.
  - **Telnet** → digunakan untuk *login* ke suatu *server* komputer.

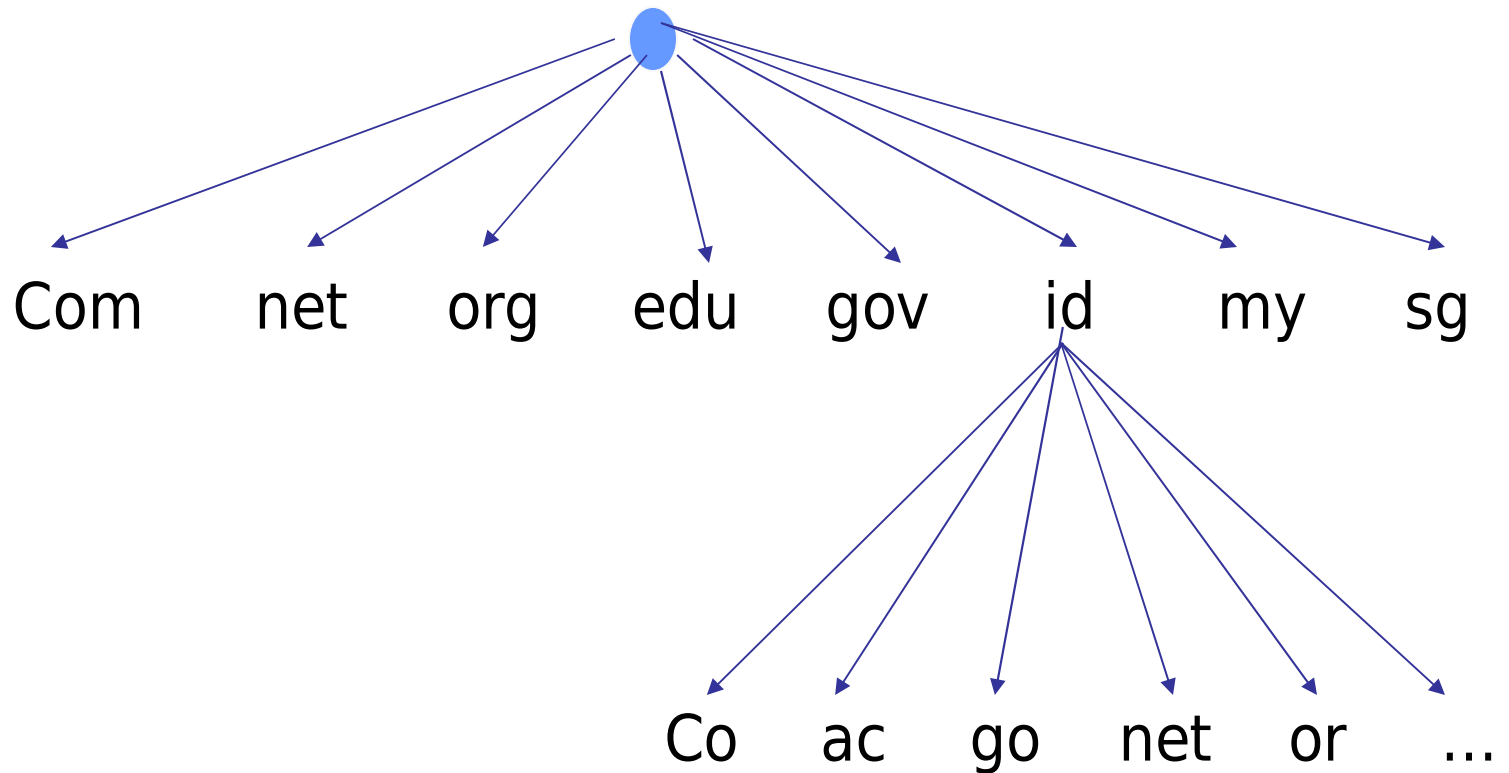
# DNS (Domain Name System)

- Adalah suatu sistem penamaan standar komputer-komputer di internet dengan tujuan untuk mempermudah pengelolaan *server* komputer internet.
- Merupakan suatu tingkat-tingkat domain, yang merupakan kelompok komputer-komputer yang terhubung ke internet.

■ Misal:

Alamat IP	Nama Domain
192.168.15.1	mdp.co.id

# Top Level Domain



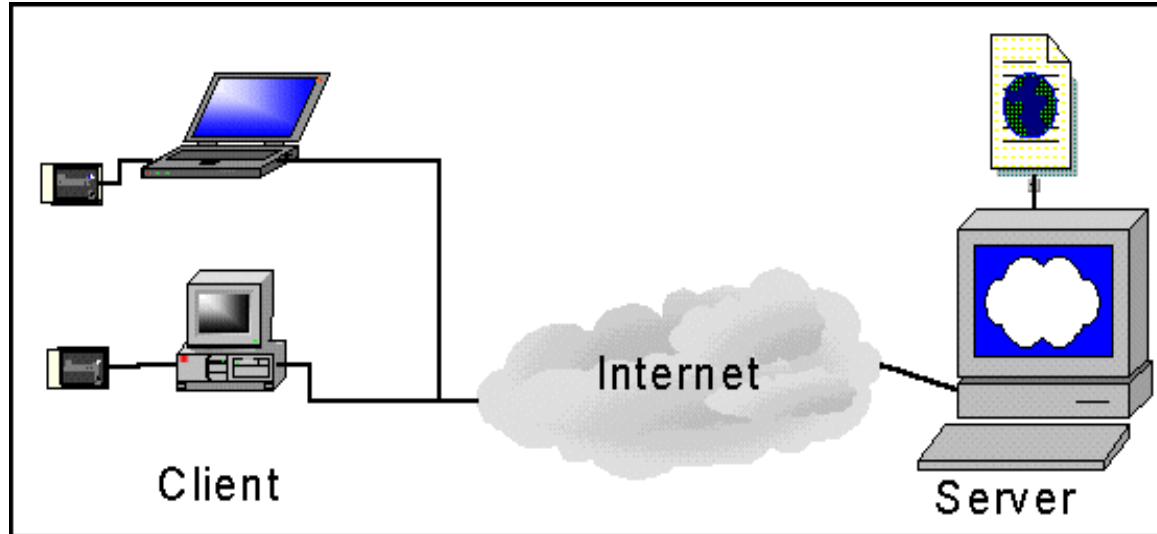
# Homepage

- **Website (situs web)** → merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu.
- **Web Page (halaman web)** → merupakan halaman khusus dari situs web tertentu yang tersimpan dalam bentuk file. Dalam web page tersimpan berbagai informasi dan *link* yang menghubungkan suatu informasi ke informasi lain baik itu dalam *page* yang sama ataupun *web page* lain pada *website* yang berbeda.
- **Home page** → merupakan sarana dasar untuk memperkenalkan secara singkat tentang apa yang menjadi isi dari keseluruhan *website* dari suatu organisasi atau pribadi.

# Server dan Client

Dalam dunia internet selalu terdapat dua sisi yang saling mendukung, yaitu:

1. *Server* → penyedia berbagai layanan termasuk *web*. Layanan *web* ditangani oleh sebuah aplikasi bernama *web server*.
2. *Client* → bertugas mengakses informasi yang disediakan oleh *server*. Pada layanan *web*, *client* dapat berupa *web browser*.



# Web Browser

- Berjalan pada komputer *user*
- Merupakan *tool* untuk melakukan navigasi di *web*
- Menampilkan dokumen *web*



Contoh:



- MS Internet Explorer → Windows
- Netscape Navigator/Communicator → Multi
- Opera → Multi
- Conqueror → Linux
- Lynx → Unix

---

# Web Server

- Berjalan pada komputer *server*
- Sebagai tempat menyimpan file-file dokumen *web* sehingga dapat diakses oleh pengguna internet

Contoh-contoh:

- Apache → Multi
- MS Internet Information Server (IIS) → Windows
- Tomcat (for Java) → Multi

---

# Web Programming

Web dapat dikategorikan menjadi dua, yaitu

- **web statis**

web yang menampilkan informasi-informasi yang sifatnya statis (tetap)

- **web dinamis** atau interaktif

web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan *user* yang sifatnya dinamis. Sehingga untuk membuat web dinamis dibutuhkan kemampuan pemrograman web.



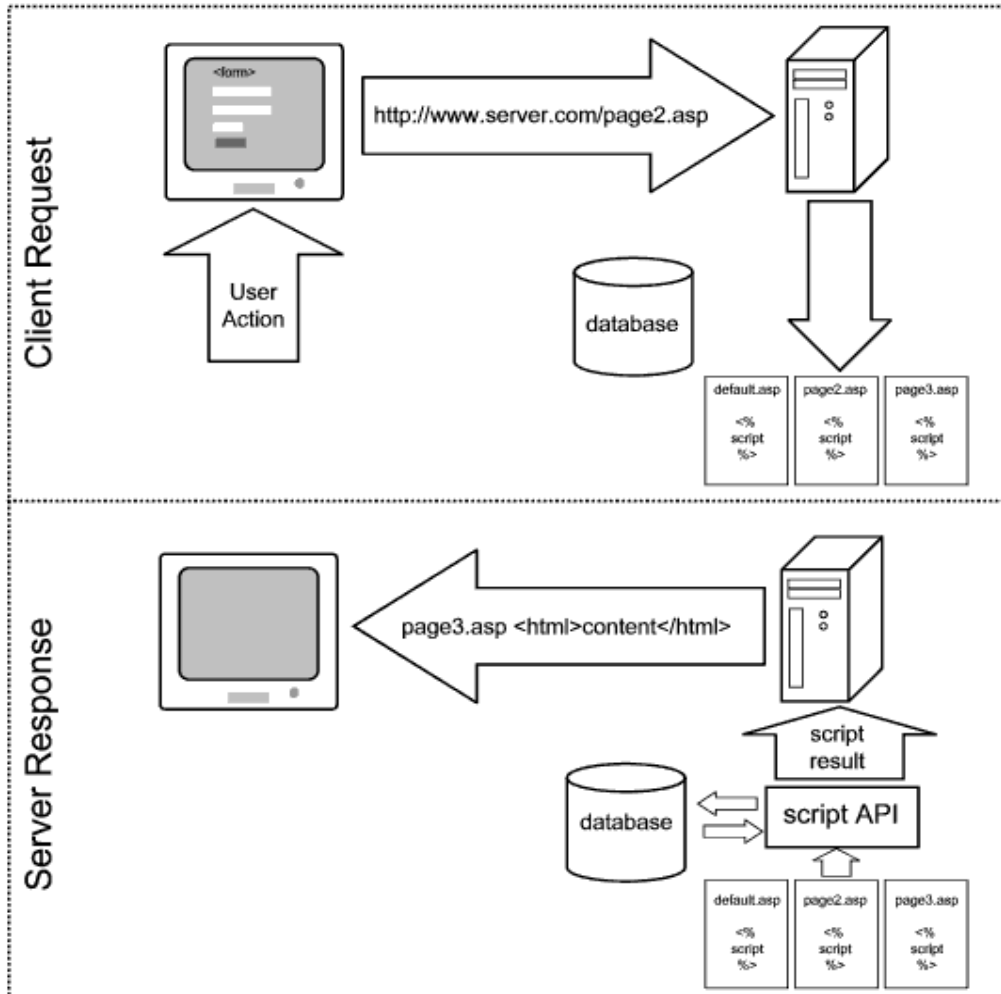
# *Web Programming* (contd-2)



Dua kategori *web programming*:

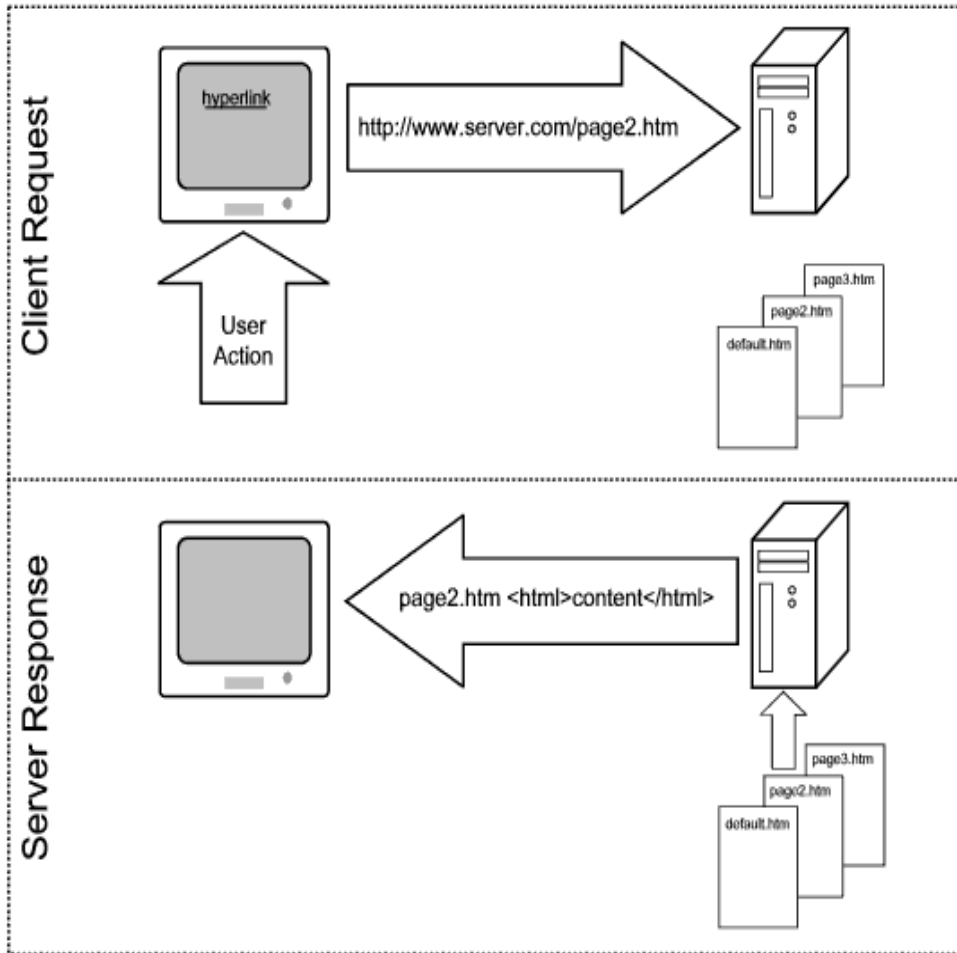
- ❑ *Server Side Programming*
- ❑ *Client Side Programming*

# Server-side Programming



- *Server Side Programming* → web server melakukan parse dan eksekusi sehingga *script embedded* dalam halaman web
- Contoh: CGI/Perl, ASP, JSP, PHP, CFM

# Client-side Programming



- *Client Side Programming* → *web browser* melakukan *parse* dan eksekusi sehingga *script embedded* dalam halaman web
- Contoh: JavaScript, HTML, VBScript